**電資群「創易」教學法研習**

* **以數位邏輯教學為案例**

**講師：施純協 教授**

**一、研習目的：**使高中職電資群教師能透過「創易」教學法的學習，激發數位邏輯課程的教學創意，使學生得以提升學習「電資」專業課程的興趣，並促進「電資」專業知識與技能的學習成效。

**二、時間：** 民國102年 1月16日(三)13：30至16：30

**三、對象：**各高中職學校電資群教師及有興趣之人士

**四、地點：**樹德科技大學圖資大樓三樓L0315

**五、研習方式：**演講、示範、遊戲、活動、討論

**六、活動報名網址：** <http://registration.ecc.stu.edu.tw/events/345>

**七、活動費用：**全程免費並贈送施純協教授專著二本與易經密碼牌一副

**八、研習大綱**

**1.導論**

* 易經之變易、簡易與不易
* 什麼是「創易教學」？
* 傳統邏輯、數理邏輯、數位邏輯，各具不同的價值
* 創易教學法如何用在「數位邏輯」之教學上

**2.創易教學法案例簡介**

* 易經原文之智慧學習
* 親子同樂之快樂學習
* 事業運籌帷幄之講習
* 科技領域之創易教學

**3.《數位邏輯易筋經》簡介**

* 邏輯是永恆的
* 數位邏輯的心法
* 邏輯閘的武功修練
* 組合邏輯的武功修練
* 順序邏輯的武功修練
* 數位邏輯綜合武功修練

**4.《易經》與「數位邏輯」之跨領域學習**

* 《易經》變易、簡易、不易之學習價值
* 易經遊戲卡之認識與數位邏輯之教學案例
* 從遊戲卡之遊戲中學習「數位邏輯之知識與技能」

**5.綜合座談**

**九、講師經歷簡介：**施純協 教授

* 臺灣師範大學工業教育系助教、講師、副教授到教授
* 樹德科技大學校務發展委員會執行長、資訊學院院長、文化創易數位內容研發中心主任、副校長、講座教授
* 寶成工業公司研發及訓練中心執行長
* 宏碁電腦鼠走迷宮競賽創始召集人
* 智冠公司電腦遊戲競賽創始召集人
* 台灣區高職視聽電子、工業電子、電腦硬體維修、軟體設計競賽召集人
* 技能檢定工業電子、電腦維修乙、丙級召集人
* 台灣、馬來西亞、新加坡、印尼《易經》相關協（學）會顧問，著有多本《易經》書籍。
* 著有多種電資群相關知識與技能書籍

**八、研習會參考教材與教學輔具**

* 《數位邏輯易筋經》全書初稿
* 相關之《易經》教材
* 八卦骰子、易經遊戲卡、易經密碼牌

備註：若各單位或鄰近單位參與人數超過20位，則可與主辦單位洽商於各單位場地辦理研習